

SiSoftware Sandra

Grafikkarte

Display : \\.\DISPLAY1

VGA-kompatibel : Nein

Windowsgerätename : NVIDIA GeForce GTX 260

OEM Hardware Nr. : PCI\VEN_10DE&DEV_05E2&SUBSYS_00000000&REV_A1

OEM Geräteiname : nVidia G80 [GeForce GTX 260]

Chipsatz

Modell : NVA0

Revision : B1

Geschwindigkeit : 576MHz

Minimale/Maximale/Turbo Geschwindigkeit : k.A. - 576MHz

Geschwindigkeit Shader : 1.24GHz

Minimale/Maximale/Turbo Geschwindigkeit : k.A. - 1.24GHz

Spitzenprozessorleistung (PPP) : 536.54GFLOPS

Eingestellte Spitzenleistung (APP) : 482.89WG

Geschwindigkeit RAMDAC : 400MHz

Unified Shader : 216 Einheit(en)

Kerne pro Prozessor : 27 Einheit(en)

Einheiten Rasteroperationen (ROP) : 28 Einheit(en)

Textur-Mapping-Einheiten (TMU) : 72 Einheit(en)

Maximale Pixel-Füllrate : 16.13GPixel/s

Maximale Textur-Füllrate : 41.47GTexel/s

Maximaler Strom : 182.000W

Logische/Chipsatz Speicherbänke

Gesamtspeicher : 896MB DDR3

Speicherbusgeschwindigkeit : 2x 999MHz (2GHz)

Minimale/Maximale/Turbo Geschwindigkeit : k.A. - 2x 999MHz (2GHz)

Kanäle : 7

Breite : 64-bit

Maximale Speicherbusbandbreite : 109.27GB/s

Energieverwaltung des Grafikadapters

576MHz / 1.24GHz / 999MHz Eingeschaltet : 182.000W

Bus

Typ : PCIe

Version : 2.00

Breite : x16 / x16

Geschwindigkeit : 2.5Gbps / 2.5Gbps

Maximale Busbandbreite : 3.9GB/s

Video BIOS

Herstellungsdatum : Montag, 16. Februar 2009

Version : 62.00.4C.00.D1

System SMBus Controller 1

Modell : nVidia GT-GFX DDC1 i2c

Geschwindigkeit : 50kHz

System SMBus Controller 2

Modell : nVidia GT-GFX DDC2 i2c

Geschwindigkeit : 50kHz

System SMBus Controller 3

Modell : nVidia GT-GFX DDC3 i2c

Geschwindigkeit : 50kHz

System SMBus Controller 4

Modell : nVidia GT-GFX DDC4 i2c

Geschwindigkeit : 50kHz

System SMBus Controller 5

Modell : GeForce GTX 260 DDC0

Version : 0.161

System SMBus Controller 6

Modell : GeForce GTX 260 DDC17

Version : 0.161

Umgebungsmonitor

Modell : AD ADT7473 SMB

Version : 6.09

Umgebungsmonitor

Modell : GeForce GTX 260

Version : 0.161

Temperatursensor(en)

Temperatur Mainboard : 53.00°C

GPU 1 Temperatur : 43.00°C

GPU 2/Aux Temperatur : 45.25°C

Kühlgerät(e)

Automatische Lüftergeschwindigkeitsregelung : Ja

Systemlüfter : 1413rpm

Systemlüfter : 40%

GPU-1-Lüfter : 113%

Spannungssensor(en)

GPU 1 Spannung : 2.997V

Spannung +3.3V : 3.309V

Direct3D 11 Geräte

Schnittstellenversion : 10.00

CS - Unterstützt Compute Shader (Shaderberechnungen) : Ja

DP - Unterstützt doppelte Gleitkommaberechnungen : Nein

Modell : NVIDIA GeForce GTX 260

Physischer Speicher : 896MB

Texturspeicher : 1.37GB

Direct3D 10 Geräte

Schnittstellenversion : 10.00

DLL Version : 8.17.12.7533

Modell : NVIDIA GeForce GTX 260

Physischer Speicher : 896MB

Texturspeicher : 1.37GB

Direct3D 9 Geräte

Schnittstellenversion : 9.00

Modell : NVIDIA GeForce GTX 260

Grafiktreiber : nvd3dumx.dll

DLL Version : 8.17.12.7533

Hat 3D Beschleunigung : Ja

Hardwareseitiges Transform & Light wird unterstützt : Ja

Köpfe : 2 Einheit(en)

Pixel Shader Version : 3.00

Vertex Shader Version : 3.00

Beschleunigte Grafik-Decoder

MPEG2 IDCT : Ja

VC1-C (VC1 IDCT) : Ja

WMV9-C (WMV9 IDCT) : Ja

H264-E (H264 VLD NoFGT) : Ja

Beschleunigte Grafik-Prozessoren

Pixeladaptiertes Gerät : Ja

{F9F19DA5-3B09-4B2F-9D89-C64753E3EAAB} : Ja

Progressives Gerät : Ja

Bob-Gerät : Ja

Software-Gerät : Ja

Grafiktreiber

Erwartete Windowsversion : 4.00

Aktiver Bildschirmschoner : 1 Minute(n)

Niedrig-Stromsparen aktiv : Nein

Abschalt-Stromsparen aktiv : Nein

Modus

Modus : 1920x1080 32-bit

Auffrischrate : 60Hz

Virtuelle Desktopgröße : 1920x1080

Unterstützte Videomodi

Modus 1 : 640x480 32-bit 60Hz 59Hz

Modus 4 : 720x480 32-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 7 : 720x576 32-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 8 : 800x600 32-bit 60Hz

Modus 9 : 1024x768 32-bit 60Hz

Modus 12 : 1152x864 32-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 14 : 1280x720 32-bit 60Hz 59Hz

Modus 17 : 1280x768 32-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 20 : 1280x800 32-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 21 : 1280x960 32-bit 60Hz

Modus 22 : 1280x1024 32-bit 60Hz

Modus 28 : 1360x768 32-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 34 : 1366x768 32-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 40 : 1600x900 32-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 46 : 1600x1024 32-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 48 : 1680x1050 32-bit 59Hz 60Hz

Modus 50 : 1920x1080 32-bit 60Hz 59Hz

Modus 52 : 640x480 16-bit 60Hz 59Hz

Modus 55 : 720x480 16-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 58 : 720x576 16-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 59 : 800x600 16-bit 60Hz

Modus 60 : 1024x768 16-bit 60Hz

Modus 63 : 1152x864 16-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 65 : 1280x720 16-bit 60Hz 59Hz

Modus 68 : 1280x768 16-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 71 : 1280x800 16-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 72 : 1280x960 16-bit 60Hz

Modus 73 : 1280x1024 16-bit 60Hz

Modus 79 : 1360x768 16-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 85 : 1366x768 16-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 91 : 1600x900 16-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 97 : 1600x1024 16-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 99 : 1680x1050 16-bit 59Hz 60Hz

Modus 101 : 1920x1080 16-bit 60Hz 59Hz

Modus 103 : 640x480 8-bit 60Hz 59Hz

Modus 106 : 720x480 8-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 109 : 720x576 8-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 110 : 800x600 8-bit 60Hz

Modus 111 : 1024x768 8-bit 60Hz

Modus 114 : 1152x864 8-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 116 : 1280x720 8-bit 60Hz 59Hz

Modus 119 : 1280x768 8-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 122 : 1280x800 8-bit 60Hz 60Hz 60Hz

Modus 123 : 1280x960 8-bit 60Hz

Modus 124 : 1280x1024 8-bit 60Hz

Modus 130 : 1360x768 8-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 136 : 1366x768 8-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 142 : 1600x900 8-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 148 : 1600x1024 8-bit 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz 59Hz 60Hz

Modus 150 : 1680x1050 8-bit 59Hz 60Hz

Modus 152 : 1920x1080 8-bit 60Hz 59Hz

Gerätemoduseigenschaften

Physische Medienbreite : 677 mm / 27 in

Physische Medienhöhe : 381 mm / 15 in

Empfohlene Bildschirmgröße : 35 in

Maximale Auflösung : 96x96 dpi

Farbbits/-ebenen : 32-bit / 1-bit

Farbauflösung : 24-bit

Pixelweite/-höhe/-diagonale : 36 / 36 / 51

Erweiterte Grafikeinstellungen

Animationseffekte eingeschaltet : Ja

Fensterinhalt beim Ziehen anzeigen : Ja

Schriftartenglättung eingeschaltet : Ja

Hoher Kontrast Merkmal an : Nein

Leistungstipps

Tipp 314 : Grafik-BIOS ist veraltet. Prüfen Sie, ob ein Update zur Verfügung steht.

Tipp 2221 : Nicht zertifizierter Treiber.

Tipp 319 : Eine Bildwiederholrate von mindestens 75Hz wird empfohlen. Erhöhen Sie wenn möglich die Bildwiederholrate.

Tipp 2 : Drücken Sie die Eingabetaste oder doppelklicken Sie auf einen Tipp, um mehr Informationen zu erfahren.