

FILE Файл

New новый
Open открыть
Browse обзор
Open As открыть как
Open Recent последние документы
Edit in ImageReady редактировать в ImageReady
Close закрыть
Close All закрыть все
Close and Go To Bridge закрыть и перейти в Bridge
Save сохранить
Save As сохранить как
Save a Version сохранить версию
Save for Web сохранить для Web
Revert восстановить
Place поместить
Import импорт
Export экспорт
Automate автоматизация
Scripts сценарии
File Info сведения о файле
Page Setup параметры страницы
Print with Preview просмотр и печать
Print печать
Print One Copy печать одного экземпляра
Print Online печать онлайн
Jump To перейти в
Exit выход

Edit Редактировать

Undo отменить
Step Forward шаг назад
Step Backward шаг вперед
Fade ослабить
Cut вырезать
Copy скопировать
Copy Merged скопировать совмещенные данные
Past вставить
Past Into вставить в...
Clear очистить
Check Spelling проверка орфографии
Find and Replace Text поиск и замена текста
Fill выполнить заливку
Stroke выполнить обводку
Free Transform свободное трансформирование
 Again применить снова
 Scale масштабирование
 Rotate поворот

- Skew** наклон
- Distort** искажение
- Perspective** перспектива
- Warp** деформация
- Rotate 180*** поворот на 180*
- Rotate 90* CW** поворот на 90* по ч/с
- Rotate 90* CCW** поворот на 90* против ч/с
- Flip Horizontal** отразить по горизонтали
- Flip Vertical** отразить по вертикали
- Define Brush Preset** определить кисть, создать кисть
- Define Pattern** определить узор, создать паттерн
- Define Custom Shape** определить фигуру, создать фигуру
- Purge** удалить из памяти
 - Undo** отмены
 - Clipboard** буфер обмена
 - Histories** историю
 - All** все
- Adobe PDF Presets** настройка преобразования в Adobe PDF
- Preset Manager** управление библиотеками
- Color Settings** настройка цветов
- Assign Profile** назначить профиль
- Convert to Profile** конвертировать цвета
- Keyboard Shortcuts** клавишные сокращения
- Menus** меню
- Preferences** установки
 - General** основные
 - File Handling** обработка файлов
 - Display & Cursors** отображения и курсоры
 - Transparency & Gamut** прозрачность и цветовой охват
 - Units & Rulers** единицы измерения и линейки
 - Guides, Grid & Slices** направляющие, сетка и фрагменты
 - Plug-Ins & Scratch Disks** внешние модули и рабочие диски
 - Memory & Image Cache** память и КЭШ память
 - Типе шрифты

Image Изображение

- Mode** режим
 - Bitmap** битовый
 - Grayscale** градации серого
 - Duotone** дуплекс
 - Indexed Color** индексированные цвета
 - RGB Color** RGB цвета
 - CMYK Color** CMYK цвета
 - Lab Color** Lab
 - Multichannel** многоканальный
 - 8 Bits/Channel** 8 бит/канал
 - 16 Bits/Channel** 16 бит/канал
 - 32 Bits/Channel** 32 бит/канал
 - Color Table** таблица цветов
- Adjustment** коррекция
 - Levels** уровни
 - Auto Levels** автоматическая тоновая коррекция

Auto Cotrast автоконтраст
Auto Color автоматическая цветовая коррекция
Curves кривые
Color Balans цветовой баланс
Brigftness/Contrast яркость/контрастность
Hue/Saturation цветовой тон/насыщенность
Desaturation обесцветить
Match Color подобрать цвет
Replace Color заменить цвет
Selective Color выборочная коррекция цвета
Channel Mixer микширование каналов
Gradient Map карта градиента
Photo Filter фотофильтр
Swadow/Highlight света/тени, тени/подсветка
Exposure экспозиция
Invert инверсия
Equalize выровнять яркость
Threshold изогелия, порог
Posterize пастеризовать
Variations варианты
Duplicate создать дубликат
Apply Image внешний канал, применить изображение
Calculations вычисления
Image Size размер изображения
Canvas Size размер холста
Pixel Aspect Patio пиксельная пропорция
 Potate Convas повернуть холст
 180* на 180*
 90* CW на 90* по ч/с
 90* CCW на 90* против ч/с
 Arbitrary произвольно
 Flip Canvas Horizontal отразить холст по горизонтали
 Flip Canvas Vertical отразить холст по вертикали
Crop кадрировать
Trim тримминг
Revel All показать все
Variables переменные
 Define определить
 Data Sets наборы данных
Apply Data Set применить набор данных
Trap треппинг

Layer Слои

New новый

Layer слой

Layer From Background из заднего плана, слой из фона

Group группа

Group from Layers группа из слоев

Layer via Copy скопировать на новый слой, новый слой через копирование

Layer via Cut вырезать на новый слой, новый слой через вырезание
Duplicate Layer создать дубликат слоя

Delete удалить
Layer слои
Hidden Layers скрытые слои

Layer Properties свойства слоев

Layer Style стиль слоев

- Blending Options** параметры наложения
- Drop Shadow** тень, падающая тень
- Inner Shadow** внутренняя тень
- Outer Glow** внешнее свечение
- Inner Glow** внутреннее свечение
- Bevel and Emboss** тиснение, фаска и тиснение
- Satin** глянец
- Color Overlay** наложение цвета
- Gradient Overlay** наложение градиента
- Pattern Overlay** перекрытие узора
- Stroke** обводка
- Copy Layer Style** скопировать стиль слоя
- Past Layer Style** вклеить стиль слоя
- Clear Layer Style** очистить стиль слоя
- Global Light** глобальное освещение
- Create Layer** образовать слой
- Hide All Effects** спрятать все эффекты
- Scale Effects** воздействие слой эффектов

New Fill Layer новый слой-заливка

- Solid Color** цвет
- Gradient** градиент
- Pattern** узор

New Adjustment Layer новый корректирующий слой

- Levels** уровни
- Curves** кривые
- Color Balance** цветовой баланс
- Brightness/Contrast** яркость/контрастность
- Hue/Saturation** цветовой тон/насыщенность
- Selective Color** выборочная коррекция цвета
- Channel Mixer** микширование каналов
- Gradient Map** карта градиента
- Photo Filter** фотофильтр
- Invert** инверсия
- Threshold** изогелия
- Posterize** пастеризовать
- Change Layer Content** изменить содержимое слоя
- Layer Content Options** параметры содержимого слоя
- Layer Mask** слой-маска
- Reveal All** показать все
- Hide All** скрыть все
- Reveal Selection** показать выделенные области
- Hide Selection** спрятать выделенные области
- Delete** удалить
- Apply** применить

Disable запретить
Unlink развязать
Vector Mask векторная маска
Reveal All показать все
Hide All скрыть все
Current Path активный контур
Delete удалить
Enable разрешить
Link связать
Create Clipping Mask создать обтравочную маску
Smart Objects смарт объекты
Type текст
Rasterize растривать
New Layer Based Slice новый фрагмент из слоя
Group Layers сгруппировать слои
Ungroup Layers разгруппировать слои
Hide Layers спрятать слои
Arrange монтаж
 Bring to Front на передний план
 Bring Forward переложить вперед
 Send Backward переложить назад
 Send to Back на задний план
 Revers инверсия
Align Layers To Selection выровнять
Distribute распределить
Lock All Layers in Group закрепить слои
Link Layers связать слои
Deselect Linked Layers развязать связанные слои
Merge Down объединить слои
Merge Visible объединить видимые слои
Flatten Image выполнить сведение
Matting обработка краев
 Defringe устранить кайму
 Remove Black Matte удалить черный ореол
 Remove White Matte удалить белый ореол
[B]Select Выделение

All все
Deselect отменить
Reselect выделить снова
Inverse инверсия выделения
All Layers все слои
Deselect Layers отменить выбор слоев
Similar Layers подобные слои
Color Range цветовой диапазон
Feagher растушевка
Modify модификация
Grow смежные пиксели
Similar подобные оттенки
Transform Selection трансформировать выделение
Load Selection загрузить выделение
Save Selection сохранить выделение

FILTER Фильтр

Last Filter последний фильтр

Extract извлечь

Filter Galery галерея фильтров

Liquify пластинка, искривление

Pattern Maker конструктор узоров

Vanishing Point исправление перспективы

Video видео

De-Interlace Устранение чересстрочной развертки

NTSC Colors Цвета NTSC

Artistic иммитация художественных эффектов

Colored Pencil цветные карандаши; толщина, нажим, яркость бумаги

Cutout аппликация; кол-во уровней, простота краев, четкость краев

Dry Brush сухая кисть; размер кисти, детализация, текстура

Film Grain зернистость фотопленки; зерно, область светов, интенсивность

Fresco фреска; размер кисти, детализация, текстура

Neon Glow неоновый свет; область, яркость, цвет

Paint Daubs масляная живопись; размер кисти, резкость, кисть (простой, светлая губка, широкая резкость, широкая размытая, искры)

Palette Knife шпатель; размер штриха, детализация, сглаживание

Plastic Wrap целлофановая упаковка; подсветка, детализация, смягчение

Poster Edges очерченные края; толщина краев, интенсивность, постеризация

Rough Pastels пастель; длина штриха, детализация, текстура (кирпич, мешковина, холст, известняк), масштаб, рельеф, свет (направление), инвертировать

Smudge Stick растушевка; длина штриха, область светов, интенсивность

Sponge губка размер кисти, контрастность, смягчение

Underpainting рисование на обороте; размер кисти, текстурный фон, текстура(кирпич, мешковина, холст, известняк), масштаб, рельеф, свет(направление), инвертировать

Watercolor акварель ; детализация, глубина теней, текстура

Distort искажение

Diffuse Glow рассеянный свет; зернистость, эффект, оригинал

Displace смещение; масштаб по гор-ли, масштаб по вертикали, растянуть, мозаика, неопред.области (вставить отсеч. фрагменты, повторить граничные пиксели)

Glass стекло; искажение, смягчение, текстура (блоки, холст, изморозь, маленькие линзы) масштаб, инвертировать

Lens Correction коррекция дисторсии; настройки (линза по умолчанию, предыдущее исправление, заказное), удалить искажение, хроматическая абберация (красная/голубая кайма, синяя/желтая кайма), виньетка - эффект (затемнение-осветление), средняя точка, перспектива (по вертикали, по гор-ли, угол, на краях (расширение краев, прозрачность, фоновый цвет), масштаб)

Ocean Ripple океанские волны; размер волн, сила волн

Pinch дисторсия; степень

Polar Coordinates полярные координаты; прямоуг-ные в номерные, номерные в прямоугольные

Ripple рябь; степень, размер (малая, средняя, большая)

Shear искривление; неопред.области (вставить отсеч. фрагменты, повторить граничные пиксели)

Spherize сферизация; степень, режим (норм-ый, по гориз., по верт.)

Twirl скручивание; угол

Wave волна; чило генераторов, длина волны, амплитуда, масштаб, тип (синусоида, треуг-к, квадрат), неопред.области (вставить отсеч. фрагменты, повторить граничные пиксели)

ZigZag зигзаг; степень, складки, стиль (вокруг центра, от центра, круги на воде)

Pixelate оформление

Color Halftone цветные полутона; макс. радиус, углы наклона растров в градусах (1 канал, 2, 3, 4)

Crystallize кристаллизация; размер ячейки

Facet фасет

Fragment фрагмент

Mezzotint меццо-тинто; тип(мелкие точки, сред.точки, круп. точки, пятна, короткие линии, сред. линии, длинные линии, корот. штрихи, сред. штрихи, длинные штрихи)

Mosaic мозаика; размер ячейки

Pointillize паунтилизм; размер ячейки

Blur размытие

Average среднее

Blur размытие

Blur More размытие +

Box Blur размытие по рамке; радиус

Gaussian Blur размытие по Гауссу; радиус

Lens Blur размытие при малой глубине резкости; просмотр (быстрее, точнее); карта глубины - источник (нет, прозрачность, слой-маска), диафрагма (форма, радиус, кривизна листа, поворот), зеркальная подсветка (яркость, изогелия), шум (кол-во), распределение (равномерное, по Гауссу), монохромность

Motion Blur размытие в движении; угол, смещение

Radial Blur радиальное размытие; степень, метод (кольцевой, линейный), качество (черновое, хорошее, наилучшее)

Shape Blur размытие по фигуре; радиус, фигура

Smart Blur "умное" размытие; радиус, порог, кач-во (низ.,сред.,выс.) режим (нормальный, только края, совмещение)

Surface Blur размытие по поверхности; радиус, порог уровней

Sharpen резкость

Sharpen Edges резкость на краях

Sharpen More резкость +

Smart Sharpen "умная " резкость; просмотр (основной, дополнительно) настройки (по умолчанию), эффект, радиус, удалить (размытие по Гауссу, разм. при малой глуб. резкости, размытие в движении), точнее

Unsharp Mask нерезкая маска (контурная резкость); эффект, радиус, порог

Render рендеринг

Clouds облака

Difference Clouds облака с наложением

Fibers волокна; отклонение, интенсивность, рандомизировать

Lens Flare блик; яркость, тип объектива (трансфокатор 50-300 мм, 35 мм, 105 мм, начало ролика)

Lighting Effects эффект освещения; стиль (вспышка, заливающий свет, круг света, мягкий всенаправленный, мягкий направленный вниз, мягкий свет прожектора, парал-но направленный, перекрестие, перекрестие вниз, по умолчанию, прожектор на 2 часа, пять прожекторов вверх, 5 прожекторов вниз, света RGB, синий всенаправленный, трехцветный прожектор, три вниз), источник (дневной свет,

лампочка, прожектор), вкл., яркость, фокус, свойства (глянец, материал, экспонирование, среда), текстурный канал (не задан, красный, зеленый, синий), белый над черным, рельеф

Stylize стилизация

Diffuse диффузия; режим (нормальный, только замена темным, осветление, анизотропный)

Emboss тиснение ; угол, высота, эффект

Extrude экструзия(блоки, пирамиды); тип (блоки, пирамиды), размер, глубина (случайная, по яркости), закрасить лицевые грани, маскировать неполные блоки

Find Edges выделение краев

Glowing Edges свечение краев ширина краев, яркость, смягчение

Solarize соляризация

Tiles разбиение; кол-во фрагментов, макс. смещение, использовать для заполнения интервалов (цвет фона, основной цвет, инверсное изображение, оригинал)

Trace Contour оконтуривание; тоновый уровень, край (снизу, сверху)

Wind ветер; метод (ветер, ураган, колебания), направление (справа, слева)

Texture текстура

Graquelure кракелюры; интервалы, глубина трещин, освещенность

Grain зерно; интенсивность, контрастность, тип зерна (обычный, мягкий, брызги, комки, контрастные, увеличенные, пунктирные, горизонтальные, вертикальные, пятна)

Mosaic Tiles мозаичные фрагменты; размер фрагмента, величина зазоров, яркость зазоров

Patchwork цветная плитка; размер квадратов, рельеф

Stained Glass витраж; размер ячейки, толщина границ, интенсивность света

Texturizer текстуризатор

Brush Strokes штрихи

Accented Edges акцент на краях; ширина краев, яркость, смягчение

Angled Strokes наклонные штрихи ; баланс направлений, длина штриха, резкость

Grosshatch перекрестные штрихи; длина, резкость, интенсивность

Dark Strokes темные штрихи; баланс, содержание темного, содержание белого

Ink Outlines обводка; длина штриха, темные тона, интенсивность света

Spatter разбрызгивание; радиус разбрызгивания, смягчение

Sprayed Strokes аэрограф; длина штриха, радиус разбрызгивания, направление штрихов (по диаг.вправо, гориз., по диаг.влево, верт.)

Sumi-e суми-э; ширина штриха, нажим, контрастность

Noise шум

Add Noise добавить шум; кол-во, распределение (равномерное, по Гауссу), монохромный

Despeckle ретушь

Dust & Scratches пыль и царапины; радиус, порог

Median медиана; радиус

Reduce Noise уменьшить шум; просмотр (основной, дополнительно) настройки (по умолчанию), интенсивность, сохранить детали, уменьшить шумы цветов, детали резкости, удалить артефакт JPEG

Sketch эскиз

Bas Relief рельеф; детализация, смягчение, свет (направление)

Chalk & Charcoal мел и уголь; уголь, мел, нажим

Charcoal уголь; интенсивность, детализация, тоновый баланс

Chrome хром; детализация, смягчение

Conte Crayon линогравюра; тоновый баланс, смягчение

Graphic Pen волшебный карандаш; уровень переднего плана, уровень фона, текстура (кирпич, мешковина, холст, известняк), масштаб, рельеф, свет

(направление), инвертировать

Halftone Pattern полутоновый узор; размер, контрастность, тип узора

Note Paper почтовая бумага; тоновый баланс, зернистость, рельеф

Photocopy ксерокопия; детализация, затемнение

Plaster гипс; тоновый баланс, смягчение, свет (направление)

Stamp тушь; длина штриха, тоновый баланс, направление штрихов

Torn Edges рваные края; тоновый баланс, смягчение, контрастность

Water Paper мокрая бумага; длина волокна, яркость, контрастность

Other другие

Custom заказной

High Pass цветовой контраст

Maximum максимум

Minimum минимум

Offset сдвиг

Digimarc водяной знак

Embed Watermark встроить водяной знак

Read Watermark читать водный знак